

# ARPIE



COMBATTIAMO PER LA GLORIA,  
VINCIAMO PER LA STORIA!

#STOPALLAVIOLENZA

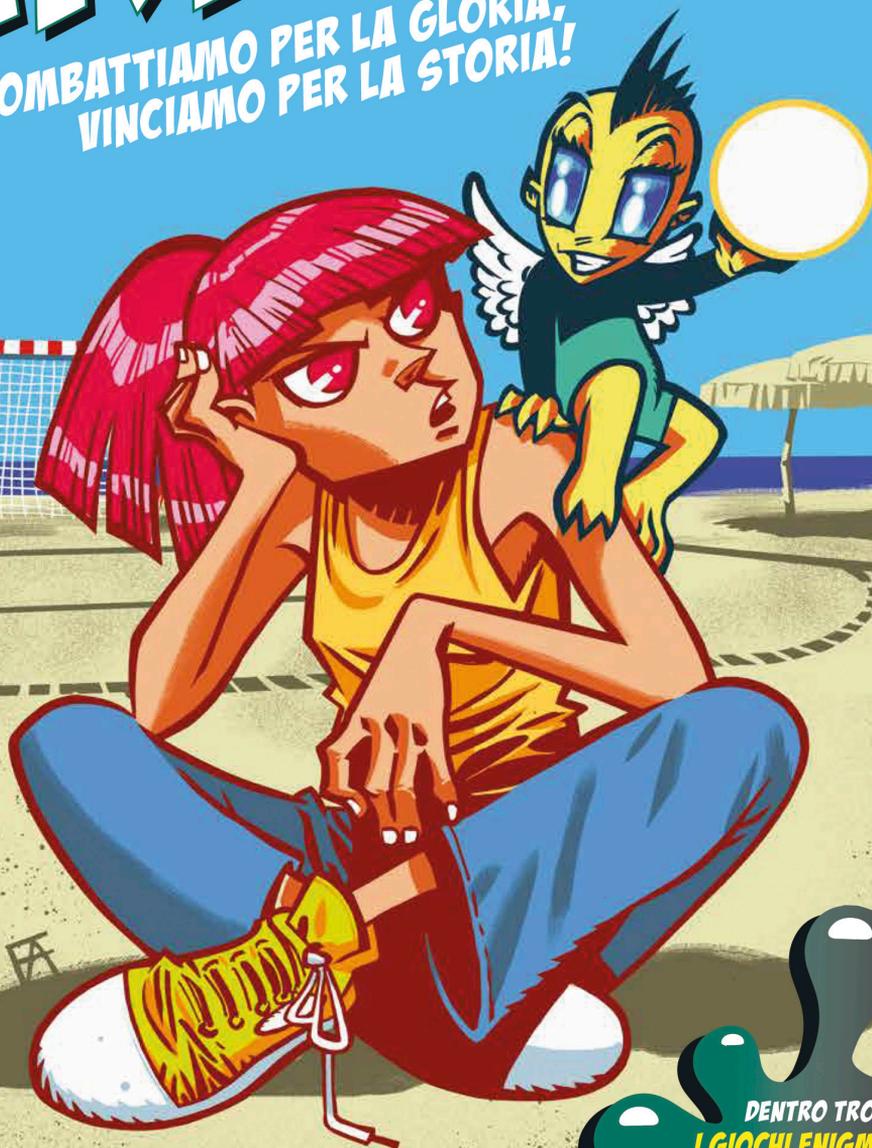


NOVEMBRE 2021

N.01

**WOW!**

IL PRIMO NUOVISSIMO FUMETTO  
DEDICATO ALLA PALLAMANO!



DENTRO TROVI:  
I GIOCHI ENIGMATICI  
I SUPERADESIVI

**ZITTI TUTTI, PARLA IL DIRETTORE!**



# **SIAMO TUTTI ARPIE! BASTA SCOPRILO...**

**Cari ragazzi**, con questo primo numero prende vita la nuova iniziativa editoriale di **Handball Erice** dedicata a voi giovani.

“ARPIE” è un graphic novel ricco di colori e fantasia, che propone nelle sue diverse rubriche, storie, interviste e giochi divertenti per accompagnarvi nel mondo della pallamano (e della vita) e aiutarvi a scoprire le vostre qualità e capacità.

È un progetto al quale noi di Handball Erice teniamo molto, che vuole stimolare la vostra creatività e **far crescere in voi i veri valori della vita** come il rispetto, l'amicizia, la solidarietà, l'amore per la natura e l'ambiente, il senso di giustizia.

Nel nostro piccolo coltiviamo il grande sogno di **costruire un mondo migliore** perché ognuno di noi può fare la differenza, anche tu.

Tutti abbiamo un talento nascosto pronto a sbocciare, e allora rimboccati le maniche e scopri il campione che c'è in te!

Siamo tutti Arpie, basta scoprirlo...

**BUONA LETTURA!**

Norbert Biasizzo  
General Manager Handball Erice

# HANDBALL ERICE "NEMO RELINQUATUR"



("Nessuno viene lasciato indietro")

La Pallamano è uno sport che ormai fa parte della tradizione sportiva e culturale della Terra di Sicilia.

Il progetto **HANDBALL ERICE** affonda le sue radici dall'antennata "De Stefano Erice" e nasce dall'idea di un gruppo di imprenditori da sempre coinvolto nello sport. La nostra mission è tesa a riprendere la tradizione pallamanistica siciliana, puntando sui giovani, portandoli così a

praticare uno sport di squadra completo, fatto di forte competizione, fair play e tanto divertimento.

La **pallamano** è uno sport di squadra in grado di propagare valori come il rispetto per l'avversario e la crescita personale e atletica e in questa ottica il **settore giovanile** riveste un'importanza primaria nel nostro progetto.

**HANDBALL ERICE** si impegna costantemente a convogliare le energie per valorizzare prevalentemente le giovani eccellenze locali e regionali. Per realizzare questo obiettivo siamo presenti con

alcuni progetti nelle scuole primarie e secondarie di Trapani e provincia già da alcune stagioni sportive.

La pallamano è uno sport ideale per preservare l'equilibrio motorio dei ragazzi e delle ragazze e le sue caratteristiche intrinseche lo rendono perfetto come attività fisica completa sin da giovanissimi.

Il nostro obiettivo è trasformare il settore giovanile in una fonte di attrazione, non soltanto per i ragazzi del territorio, ma per tutti i giovani protesi ad un futuro nel mondo dello sport.

In **HANDBALL ERICE** lavorano uno staff medico e tecnici qualificati, con anni di esperienza nel settore giovanile





proprio per garantire un'offerta di allenamento, di gioco e di crescita psicofisica dei giovani coinvolti nel progetto.

### LA NOSTRA CASA

L'impianto principale della **HANDBALL ERICE** e delle sue giovanili è il **Palazzetto CARDELLA** di Erice, **situato al fianco della Funivia**, dove gioca la prima squadra, omologato per circa 400 persone. Il campo ha le classiche dimensioni di 40 m x 20 m, a forma rettangolare, e sono presenti le tipiche segnaletiche richieste dalla FIGH, la Federazione Italiana Gioco Handball.

Inoltre verranno utilizzati nel territorio il palazzetto di Marsala dove è presente la "Pallamano Marsala" e a Petrosino dove è presente la società Giovinetto che milita da anni nelle serie maggiori nazionali (serie A2 e B) e le giovanili.

### HANDBALL ERICE E IL SOCIALE

Lo sport è di tutti e per tutti: forti di questa filosofia cerchiamo di coinvolgere delle Associazioni e delle Onlus che, nel territorio, si fanno portavoce dei bambini e dei ragazzi diversamente abili,

perché la disabilità è solo una barriera mentale di chi si professa sano e abile.

La **famiglia Handball Erice** ha come obiettivo formare non solo degli sportivi eccellenti, ma uomini e donne responsabili, rispettosi del prossimo e socievoli perché lo sport porta inesorabilmente gli individui a relazionarsi tra loro e non solo a fare squadra ma a far nascere amicizie e legami molto spesso indissolubili.

I ragazzi che scelgono di far parte della Handball Erice crescono all'interno di una Società Sportiva che insegna loro i valori dell'onestà e li

sensibilizza a favore dei più deboli perché Handball Erice grazie all'aiuto dei propri ragazzi e di voi sostenitori darà voce a chi è vittima di soprusi, di violenze, della cattiveria umana e del bullismo.

**HANDBALL ERICE** sta inoltre lavorando per la realizzazione di una scuola in Etiopia che sarà la prima di una serie che si andranno a costruire per aiutare chi ha la volontà ma non i mezzi e anche fuori dal nostro territorio potremo insegnare la pallamano come sport.

### Le scuole in cui HANDBALL ERICE è presente con il progetto scuola "Handball Project - Play, Sport And Fair Play"

#### ERICE - CASA SANTA

- Scuola Secondaria di 1° "De Stefano" Erice S.C.
- I.C. "G. Mazzini" scuola primaria
- I.C. "G. Mazzini" scuola secondaria
- I.C. "G. Mazzini" scuola primaria Baden Powell
- I.C. "G. Pagoto" scuola primaria: Walt Disney
- I.C. "G. Pagoto" scuola secondaria

#### TRAPANI

- Istituto d'Istruzione Superiore "S. Calvino - G. B. Amico"
- I.C.S. "L.Bassi - S.Catalano" scuola secondaria

#### PACECO

- I.C. "Giovanni XXIII" scuola primaria
- I.C. "Giovanni XXIII" scuola secondaria

#### VALDERICE

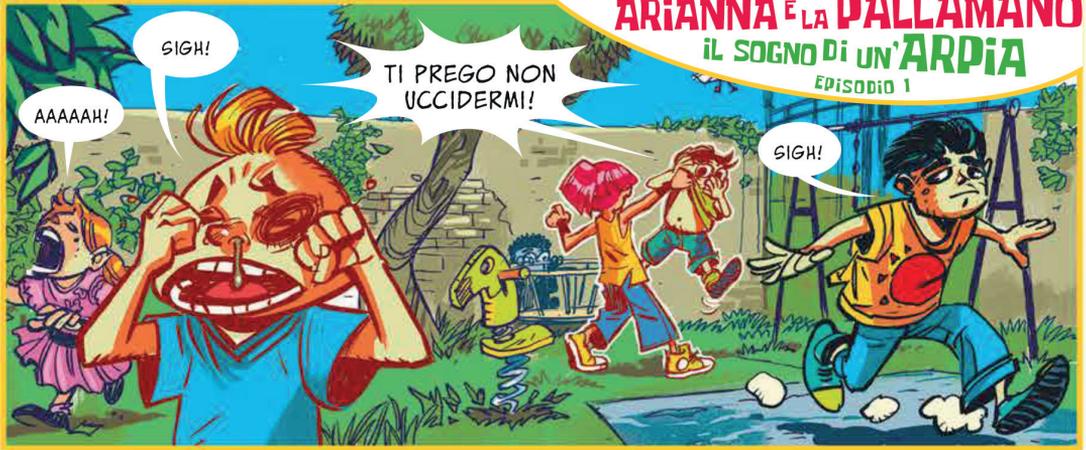
- I.C. "Dante Alighieri" scuola secondaria



# ARIANNA E LA PALLAMANO

## IL SOGNO DI UN'ARDIA

EPISODIO 1





ARIANNA  
HA UN PROBLEMA  
DI BULLISMO.

È UNA BAMBINA  
CONFUSA,  
NON È CATTIVA.



CONFUSA?!  
NELL'ULTIMO MESE  
HA PICCHIATO  
DODICI BAMBINI!



DODICI!!!  
DOVE SONO  
I GENITORI?



LA MAMMA  
E IL PAPÀ DI  
ARIANNA SONO  
FUORI PER  
LAVORO.



MI DISPIACE, MI TROVO  
COSTRETTO A SOSPENDERLA PER TRE  
GIORNI. IN QUESTA SCUOLA NON  
TOLLERIAMO IL BULLISMO.



MI AUGURO  
CHE SIATE  
IN GRADO DI  
RADDRIZZARLA.



ANDIAMO  
ARIANNA.







RAGAZZA, NOI ARPIE NON TOLLERIAMO I BULLETTI!





# CAPITANO, MIO CAPITANO!

## VITA DA ATLETA

**Lorena Benincasa, capitano dell'Handball Erice, ci racconta una giornata-tipo nella vita di un'atleta di pallamano.**

Ciao ragazzi, oggi voglio condividere con voi la giornata di un'atleta dell'Handball Erice. Contrariamente a quanto si possa immaginare, la nostra vita è molto semplice e nello stesso tempo molto impegnativa. Sveglia presto, colazione, allenamento con i pesi in palestra e allenamento al campo, per un totale di 3 ore di allenamento mattutino. Subito dopo una doccia per rigenerare il corpo e quindi in sala video per studiare le avversarie della prossima partita e poi tutte a pranzo!

Dopo pranzo ci si riposa un pochino e si ha del tempo a disposizione: c'è chi studia (mi raccomando, fatelo anche voi!), chi va a fare la spesa o chi fa altro, poi verso le 17 si ritorna in palestra per altre 2 ore di allenamento serale... e tutti a casa (a nanna !!!!!).

Qui ad Erice, noi ragazze della squadra, facciamo una cosa molto bella: andiamo e torniamo dagli allenamenti sempre tutte insieme, grazie ai pulmini messi a disposizione dalla società. Il tragitto casa-palestra, così come nello spogliatoio a fine allenamento, sono per me i momenti più belli da condividere con tutta la squadra. Momenti di spensieratezza, di chiacchiere, di sfogo, ma momenti che creano un grande gruppo. Nella Handball Erice ci sono tante ragazze straniere, alcune arrivano da altri continenti ed è bello conoscere le abitudini di tutte e imparare cose nuove su posti lontani.

Il venerdì è il giorno in cui si parte per andare in trasferta (quando giochiamo fuori casa) e le trasferte possono essere fatte in pullman, in nave o addirittura in aereo. Siamo fortunate perché abbiamo la possibilità di viaggiare per l'Italia, ma non abbiamo mai tempo di visitarla perché restiamo sempre poco nelle città che raggiungiamo.

Il sabato mattina per esempio è dedicato alla passeggiatina per rilassarsi un po', incontrare qualche ex compagna di squadra che oggi sarà avversaria... per poi proseguire con la riunione tecnica preparata.

Momento sacro è l'ingresso in spogliatoio prima di una partita, quando l'adrenalina comincia a salire e ognuna di noi cerca di trovare la concentrazione a modo suo: c'è chi balla, chi canta, chi resta rigorosamente in silenzio, chi cerca di distrarsi con lo smartphone.

Bene, spero di averti incuriosito un po' con questo racconto, Come vedi la nostra vita è molto semplice, ma per diventare un vero atleta serve concentrazione, sacrificio e spirito di gruppo.

*Ciao, vi aspetto alla partita!*

Lorena



# TI PRESENTO LA PALLAMANO

## SETTE CONTRO SETTE

La pallamano è uno sport di squadra giocato su campi rettangolari con lati di 40 m e 20 m. Viene definita "il più veloce gioco di squadra con la palla".

Le due formazioni, composte da sette giocatori ciascuna, devono realizzare il maggior numero di reti possibili nella porta avversaria. Le partite si disputano in due tempi da 30 minuti.



### LA STORIA

La pallamano è uno sport relativamente recente in confronto ad altri tra quelli praticati con la palla, ma le sue origini si perdono nella storia. Nella Roma antica per esempio esisteva un gioco con la palla lanciata con le mani e addirittura nella cultura Maja si trovano immagini su vasi che richiamano la pallamano.

Ma fu in Germania, alla fine dell'800 che si iniziò a mettere regole uniche a vari giochi che si svolgevano sia come allenamento diversivo nelle scuole di ginnastica, sia a quelli popolari, giocati durante le fiere di paese.

Uno di questi pionieri fu Max Heiser, un insegnante di educazione fisica che chiamò questo nuovo sport *Torbball* che significa palla-porta e due anni dopo prese l'attuale nome *Handball* da Carl Schelenz.

Nel 1936 la pallamano venne ufficialmente inclusa nel programma delle Olimpiadi di Berlino e nel 1938 furono organizzati i primi campionati del mondo.

### LE SQUADRE

Agli inizi la pallamano si giocava con squadre di 11 giocatori e il campo di gioco era quello del calcio. Tale configurazione fu utilizzata fino agli inizi degli anni 60 perché, nel frattempo, considerando il clima freddo nei paesi nordici, per poter giocare agevolmente anche nei mesi invernali, aveva preso piede la pallamano al coperto, giocata in sette e su campi 40 m x 20 m.

Da allora nasce la pallamano moderna che si diffonderà in tutto il mondo, fino a rientrare di diritto tra gli sport olimpici a partire da Monaco '72. Attualmente è il secondo sport maschile giocato al mondo, dopo il calcio, e primo tra gli sport di squadra femminili.

### LE REGOLE

Nella pallamano si contrappongono due squadre di 7 giocatori e la partita si disputa in due tempi di 30 minuti ciascuno.

Lo scopo del gioco è segnare il massimo dei gol nella porta avversaria.

Il pallone non può essere tenuto per più di tre secondi in mano, se si è fermi, e non si possono fare più di tre passi senza passarlo o farlo rimbalzare al suolo.

La squadra che attacca deve tentare di far rete senza entrare in area del portiere o comunque, se tira in corsa, il giocatore può entrare saltando nell'area del portiere ma rilasciando la palla prima che tocchi il suolo con una parte del corpo dentro l'area di porta.

L'arbitro può punire i giocatori con sospensioni temporanee di due minuti e alla terza esclusi-





## IL TERRENO DI GIOCO

Il terreno è di forma rettangolare, comprende una superficie di gioco e due aree di porta, misura 40 metri di lunghezza e 20 metri di larghezza. La porta è posta al centro della linea di fondo e misura all'interno 2 metri di altezza e 3 metri di larghezza.

Il portiere è il solo autorizzato a trovarsi nell'area di rigore eccetto che per uscire al fine di neutralizzare contropiedi o addirittura attaccare per creare superiorità numerica.

sione temporanea, il giocatore è espulso per il resto dell'incontro. Come nel calcio l'arbitro può fischiare il "rigore" che in questo sport è un tiro che viene effettuato con un piede sulla linea dei 7 metri (senza toccarla) e con solo il portiere davanti, il quale non può superare i 4 metri della porta.



## I GIOCATORI E I LORO RUOLI

I ruoli dei sette giocatori in campo sono: portiere, centrale, pivot, terzino destro, terzino sinistro, ala destra e ala sinistra.

È preferibile che nelle posizioni nelle zone destre del campo (ala destra e terzino destro) giochino giocatori mancini e nella posizione opposta (ala sinistra e terzino sinistro) giocatori destrorsi.

Per il centrale la mano di tiro è indifferente.

Il portiere ha il ruolo principale in questo sport poiché, oltre che essere il primo dei difensori, dovendo difendere la porta, è anche il primo degli attaccanti, dovendo velocemente lanciare la palla ai suoi compagni sia in caso di gol subito o no.

Il portiere della pallamano utilizza tecniche diverse da quelle del portiere di calcio. Infatti mentre quest'ultimo si tuffa per parare il tiro il portiere di pallamano si interpone tra il tiratore e la porta in modo da chiudere l'angolo di tiro all'attaccante.

Il centrale è un ruolo base di una formazione di pallamano; deve essere un giocatore dalla grande resistenza fisica e anche molto veloce.

La sua posizione in campo è in genere centrale di fronte al portiere avversario e il suo ruolo è simile a quello del playmaker nel basket, in quanto ha la funzione di far circolare il pallone e dirigere il gioco a seconda degli schemi, guidando l'attacco della squadra. In genere è anche un giocatore che finalizza molto e realizza molti gol.



# GIOCHI ENIGMATICI



Cari amici siete pronti a dar prova delle vostre **abilità di solutori**?  
Tanti giochi vi aspettano in queste pagine e a noi non resta che augurarvi  
buon divertimento in compagnia degli amici di **Handball Erice!**

## MINI SUDOKU

Ogni riga, colonna e riquadro deve contenere  
tutte le cifre da 1 a 4.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   |   |   |   |
| 1 | 2 |   |   |
|   |   | 3 | 1 |
|   |   |   |   |

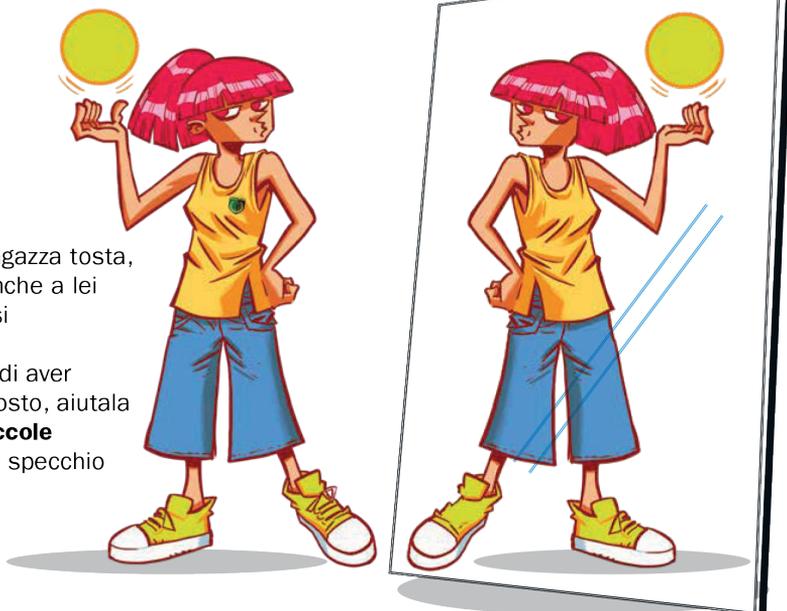
|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
|   |  |  | 3 |
| 1 |  |  |   |
|   |  |  | 4 |
| 3 |  |  |   |

*NUN CI CAPISCIU  
NENTI!!!!*



## COLPO D'OCCHIO

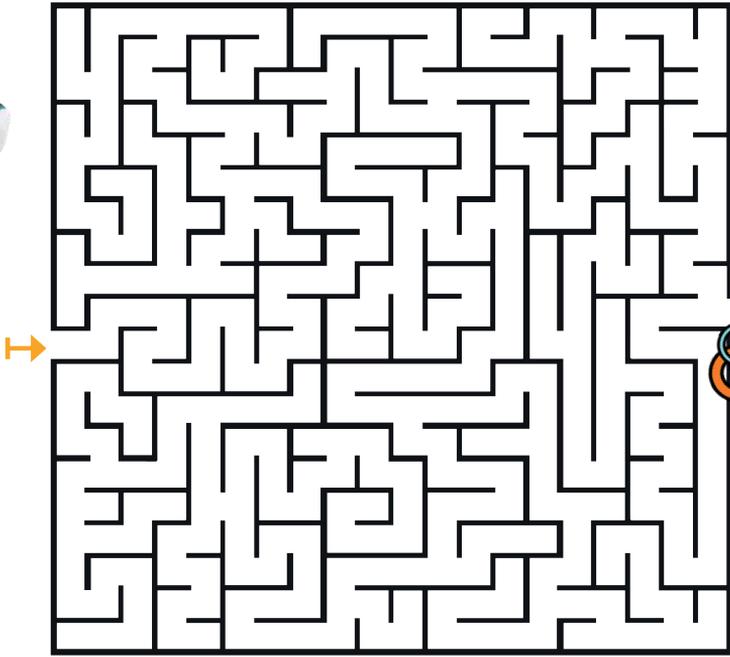
**Arianna** è una ragazza tosta,  
ma ogni tanto anche a lei  
piace specchiarsi  
e vedersi carina.  
Oggi però sente di aver  
qualcosa fuori posto, aiutala  
a trovare le **5 piccole  
differenze** che lo specchio  
riflette.



# IL LABIRINTO NTO



Il povero **Kitikaka** ha festeggiato la vittoria della sua squadra del cuore con un po' troppa birra e adesso non ricorda più dove ha messo le chiavi di casa. Riesci ad aiutarlo?



## MATEMATICA SIMP

Risolvi le **tre espressioni** illustrate, tenendo conto che a figura uguale corrisponde numero uguale.

---

|                                                                                     |   |                                                                                     |   |                                                                                     |   |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|---|----------|
|  | + |  | - |  | = | <b>3</b> |
|  | + |  | - |  | = | <b>9</b> |
|  | + |  | + |  | = | <b>7</b> |

# GIOCHI ENIGMATICI

CHISTU  
LI SACCIU FARI  
PURI IU !!!



Risolvete insieme alla **Nonna** di Arianna questo schema autodefinito: seguendo le indicazioni indicate dalle frecce, inserite le risposte alle definizioni o i nomi dei personaggi raffigurati. Nella colonna in verde apparirà il nome della **mascotte di Handball Erice**.

|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |
|---------------------------------------|--|-----------------------------------------------|--|---------------------------------------------------------|---------------------------|
| Si usa con l'olio per condire         |  | Hanno vinto Sanremo 2021                      |  | Oggetti a cui si attribuiscono poteri magici o benefici | Capitale della Thailandia |
|                                       |  | Il fratello di Romolo                         |  |                                                         | Starnazza nell'aia        |
|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |
| Si ricava dalla macinazione del grano |  | I computer della Apple                        |  |                                                         |                           |
|                                       |  | Una Fiona dell'atletica                       |  |                                                         |                           |
|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |
| Sigla di Salerno                      |  |                                               |  |                                                         | Il contrario di Out       |
| Piattaforma televisiva italiana       |  |                                               |  |                                                         | Si taglia al compleanno   |
|                                       |  |                                               |  | C'è quella d'albergo                                    |                           |
|                                       |  |                                               |  | Sigla di Modena                                         |                           |
|                                       |  | Sistema di riconoscimento ottico di caratteri |  | Giudice Onoraio di Pace                                 |                           |
|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |
| Comune in provincia di Verona         |  |                                               |  |                                                         |                           |
|                                       |  | In banca c'è quello corrente                  |  |                                                         |                           |
|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |
|                                       |  |                                               |  |                                                         |                           |





|                                                |                                                                                     |                                           |                              |                         |                                         |  |
|------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------|-------------------------|-----------------------------------------|--|
|                                                |                                                                                     |                                           |                              |                         |                                         |  |
| Rose... senza se                               |                                                                                     |                                           | Preposizione semplice        |                         | Quando è buona il raccolto è abbondante |  |
| Simbolo dell'Iridio                            |                                                                                     |                                           |                              |                         |                                         |  |
| Per gli antichi greci era il regno delle anime |                                                                                     |                                           | Network Address Translation  |                         |                                         |  |
|                                                |                                                                                     |                                           | Prefisso che significa "sei" |                         |                                         |  |
| Intelligenza Artificiale                       |                                                                                     |                                           |                              | Simbolo del nanometro   |                                         |  |
|                                                |                                                                                     | Uno dei due poli                          |                              |                         |                                         |  |
|                                                |                                                                                     | Persona che gode di piena salute          |                              |                         |                                         |  |
|                                                |                                                                                     |                                           |                              | Sigla di Ancona         |                                         |  |
|                                                |                                                                                     |                                           |                              | Cambiano pasta in tasca |                                         |  |
| Sigla di Aosta                                 |                                                                                     | Mostro immaginario che spaventa i bambini |                              |                         |                                         |  |
|                                                |  |                                           |                              |                         |                                         |  |
|                                                | La traiettoria dei pianeti intorno al Sole                                          |                                           |                              |                         | Oscuri, poco illuminati                 |  |
|                                                |                                                                                     |                                           |                              |                         |                                         |  |



**VEDIAMO SE ANCHE TU  
SEI UN'ARPIA!**



**RIDISEGNA LA MIA FIGURA  
NELLA CORNICE QUI SOTTO  
(SENZA RICARLARLA), SCRIVI IL TUO  
NOME, FAI UNA FOTO E MANDALA  
ALL'INDIRIZZO INDICATO A LATO...  
PER TE UNA BELLISSIMA SORPRESA!**

**ARPIE**

Il tuo nome  
\_\_\_\_\_



STAGIONE SPORTIVA 2021-2022



**VIENI A GIOCARE CON NOI  
DIVENTERAI  
UN CAMPIONE DI PALLAMANO**



**PER TUTTI  
I RAGAZZI E LE RAGAZZE  
DI ETÀ SUPERIORE  
AI 7 ANNI**



**4 OTTOBRE  
INIZIO ATTIVITÀ**

**APERTE LE ISCRIZIONI**

**GIOVANNI 334.1238530 – VALENTINA 329.9246534**



**PALESTRA DI SANGIULIANO  
ERICE CASA SANTA (TP)**



Invia la foto del tuo disegno  
con il tuo nome a  
**comunicazione@handballerice.it**  
riceverai una  
**bellissima sorpresa!!!**

**ARPIE**

**N.01 - Settembre 2021**

**Handball Erice**

Via XXX Gennaio, 6 – 91100 Trapani

© Tutti i diritti riservati

Progetto grafico e redazione | Eros Badin  
Illustrazione di copertina | Fabiano Ambu  
Sceneggiatura, fumetti, colori | Fabiano Ambu  
Lettering | Rosa Puglisi  
Fotografie | Joe Pappalardo

Questa opera è pubblicata e distribuita direttamente da Handball Erice che detiene ogni diritto della stessa in maniera esclusiva. Nessuna parte di questo fumetto può essere pertanto riprodotta senza il preventivo assenso dell'Editore.



Stampato  
su carta  
riciclata 100%

**Handball Erice rispetta l'Ambiente**

Questa pubblicazione è stampata  
su carta riciclata al 100%.



LOCANDA DEI POETI

---

n a t u r a l   f o o d   l o v e r



Via Garibaldi, 52 - Trapani Centro Storico  
[www.locandadeipoetitrapani.it](http://www.locandadeipoetitrapani.it)

